

DataViewer 變數

6.5.2 Variables in the Trial Report

Field	Contents
RECORDING_SESSION_LABEL	Label of the data file
* AVERAGE_FIXATION_DURATION	所有選定錄影的平均時間(毫秒)
* AVERAGE_SACCADE_AMPLITUDE	所有選定掃視的平均大小(視角度)
AVERAGE_X/Y_RESOLUTION	審視的平均水平/垂直分辨率(每度屏幕像素)
* BLINK_COUNT	眨眼總數
* BUTTON_PRESS_COUNT	按鈕按壓總數
DATA_FILE	資料檔案名稱
DURATION	開始和結束的時間
END_TIME	當錄影結束時作時間郵戳(從眼動追蹤開始)
EYE_USED	是追蹤左眼或右眼
* FIXATION_COUNT	Fixation 的總數
INDEX	實驗記錄順序
INTEREST_AREA_SET	感興趣的區域設置("Custom Interest Area Set" or "Empty Interest Area Set")
* IP_DURATION	關注期間的毫秒時間
* IP_END_TIME	關注期間的結束時間
* IP_START_TIME	關注期間的開始期間
* MESSAGE_COUNT	實驗當中的訊息總數
* PUPIL_SIZE_MAX	任意單位的最大瞳孔大小(注： PUPIL_SIZE_MAX, PUPIL_SIZE_MEAN, and PUPIL_SIZE_MIN 在樣本沒有載入 可視會議的情況下會輸出一個遺失值)
* PUPIL_SIZE_MEAN	再任意單位的平均瞳孔大小
* PUPIL_SIZE_MIN	任意單位的最小瞳孔大小
*PUPIL_SIZE_MAX_TIME	EDF 時間最大的瞳孔大小的樣品(注： 在樣本沒有載入可視會議的情況下會 輸出一個遺失值)
*PUPIL_SIZE_MAX_X	X 在 PUPIL_SIZE_MAX_TIME 的位置
*PUPIL_SIZE_MAX_Y	Y 在 PUPIL_SIZE_MAX_TIME 的位置
⚡ REACTION_TIME	安裝反應時間由與實驗相關的反應時間 定義決定。這個變量返回一個'。'如

	果實驗不具有 RT 結束事件。
¶ RT_DEFINITION_LABEL	RT 定義的標籤
¶RT_EVENT_BUTTON_ID	如果 RT 結束事件是一個按鈕按下/釋放，則記錄按鈕的 ID；否則紀錄””
¶ RT_EVENT_END_TIME	結束事件的結束時間；如果結束不是眼睛事件，則此變數會等於 RT_EVENT_START_TIME
¶ RT_EVENT_INDEX	事件結束的順序，當 NO_MATCH 時為 -1。和被指定的事件總類有關。
¶ RT_EVENT_MESSAGE_TEXT	紀錄結束的訊息文字，如果不是訊息文字就紀錄””
¶ RT_EVENT_POSITION_X/Y	紀錄注視或掃視紀錄結束事件的座標，且為按鈕或結束訊息設置””
¶ RT_EVENT_START_TIME	結束事件的開始時間
¶ RT_EVENT_TYPE	實驗的結束方式
¶ RT_START_TIME	實驗 RT 定義的開始時間
* RUN_COUNT	整個實驗的注視次數
* SACCADE_COUNT	整個實驗的掃視次數
* SAMPLE_COUNT	實驗的樣本總數量
START_TIME	實驗記錄開始的時間郵戳
TRIAL_LABEL	實驗的標籤

6.6.2 Variables in the Fixation Report

Field	Contents
RECORDING_SESSION_LABEL	Label of the data file
CURRENT_FIX_ADJUSTED	目前注視的位置是否經過手動調整
CURRENT_FIX_BLINK_AROUND	是否有眨眼前或眨眼後的注視。 After(眨眼後)；Before(先眨眼)； Both(先眨後眨都有)；No(皆無)
CURRENT_FIX_BUTTON_0_PRESSED ... CURRENT_FIX_BUTTON_8_PRESSED	實驗開始後如果按鈕(0-8)在注視期間或之後被按壓，則時間開始計算。如果目前的注視到下一個注視期間都無按鈕被按壓，則會有誤失值””
CURRENT_FIX_DURATION	目前注視的時間
* CURRENT_FIX_END	注視結束時間
* CURRENT_FIX_END_OTHER	注視結束時間(雙眼紀錄的另一眼)

CURRENT_FIX_INDEX	實驗當中的注視順序
CURRENT_FIX_INTEREST_AREAS	目前注視有興趣的區域
CURRENT_FIX_INTEREST_AREA_DWELL_TIME	注視有興趣區域的總共停留時間(毫秒)
CURRENT_FIX_INTEREST_AREA_FIX_COUNT	對有興趣區域的注視總次數
CURRENT_FIX_INTERESTAREA_GROUP	感興趣區域被分配的族群標籤
CURRENT_FIX_INTERESTAREA_INDEX	注視感興趣區域的索引
CURRENT_FIX_INTEREST_AREA_LABEL	目前注視有興趣區域的標籤
CURRENT_FIX_INTEREST_AREA_RUN_ID	注視有興趣區域的順序，若區域先前沒被注視過，則值為 1
CURRENT_FIX_INTEREST_AREA_X_OFFSET	目前注視感興趣的區域中心相對的水平偏移。如果為注視多個感興趣區域，則傳回第一個興趣的相關值。若無，則傳回迷失值”。”
CURRENT_FIX_INTEREST_AREA_Y_OFFSET	目前注視感興趣的區域中心相對的垂直偏移
CURRENT_FIX_IS_RT_END	當前實驗是否是 RT 定義的結束事件
CURRENT_FIX_LABEL	目前注視的標籤
CURRENT_FIX_MSG_COUNT	關於目前注視事件的可見訊息數量，這個數量不會超過 Output/Analysis 參考設定的 “Maximum Message Variables for Eye Event” 值
CURRENT_FIX_MSG_TEXT_?	關於目前注視的訊息文字串
CURRENT_FIX_MSG_TIME_?	訊息的實驗時間
CURRENT_FIX_NEAREST_INTEREST_AREA	目前注視最近的被指定的感興趣區域
CURRENT_FIX_NEAREST_INTEREST_AREA_DISTANCE	目前注視點與最近感興趣中心的距離
CURRENT_FIX_NEAREST_INTEREST_AREA_LABEL	目前注視相關最近感興趣的標籤
CURRENT_FIX_PUPIL	目前注視的瞳孔大小
CURRENT_FIX_REFIX_INTEREST_AREA	實驗是否有先前的注視在不同的運行，作為當前的注視區域。如果是這樣，CURRENT_FIX_INDEX 非常感興趣的領域的第一個固定值。
CURRENT_FIX_REFIX_PREV_INTEREST_AREA	這個實驗是否有先前注視的 IA 編號有著比目前注視的 IA ID 有較高的 IA

	ID
CURRENT_FIX_RUN_DWELL_TIME	當下注視期間運行的總毫秒數
CURRENT_FIX_RUN_INDEX	目前注視運行的順序，第一個值為 1，第二個值為 2，以此類推
CURRENT_FIX_RUN_SIZE	運行當中的注視數量
* CURRENT_FIX_START	當注視開始的實驗時間
* CURRENT_FIX_START	當注視開始的實驗時間(雙眼紀錄的另一眼)
CURRENT_FIX_TRIAL_SPAN	注視開始是否在實驗開始之前且實驗結束後，或開始在實驗結束前且結束在實驗結束後
CURRENT_FIX_X	調整目前注視的 X 位置
CURRENT_FIX_X_OTHER	調整目前注視的 X 位置(雙眼紀錄的另一眼)
CURRENT_FIX_Y	調整目前注視的 Y 位置
CURRENT_FIX_Y_OTHER	調整目前注視的 Y 位置(雙眼紀錄的另一眼)
	注：同類的分析再注視前 (PREVIOUS_FIX 變數開始)和下一個注視(NEXT_FIX 變數開始)被完成。
DATA_FILE	紀錄的檔案名稱
EYE_USED	哪一眼被記錄
IP_END_TIME	感興趣期間的結束時間
IP_LABEL	在觀看會議間被選擇目前感興趣的標籤
IP_START_TIME	感興趣期間的開始時間
LAST_BUTTON_PRESSED	被按壓按鈕的 ID
LAST_BUTTON_TIME	當最後一個按鈕被按壓的實驗時間
NEXT_FIX_ANGLE,PREVIOUS_FIX_ANGLE	水平面連接目前的視訊線路和上一個/下一個視訊的夾角
NEXT_FIX_DIRECTION,PREVIOUS_FIX_DIRECTION	方向，相對於目前的視訊，下一個/上一個位置
NEXT_FIX_DISTANCE,PREVIOUS_FIX_DISTANCE	視覺角度在下一個/前一個注視和當前注視的距離
NEXT_SAC_AMPLITUDE	視角度以下掃視幅度
NEXT_SAC_ANGLE	水平面之間的角度和方向下掃視
NEXT_SAC_AVG_VELOCITY	未來掃視平均速度
NEXT_SAC_DIRECTION	方向 (左, 右, 上, 下), 相對於目

	前的視訊，旨在在未來掃視
NEXT_SAC_DURATION	時間以毫秒為單位的未來掃視
NEXT_SAC_END_INTEREST_AREAS	感興趣的領域，在未來掃視結束的落點
* NEXT_SAC_END_TIME	下一個掃視結束的實驗時間
NEXT_SAC_END_X,NEXT_SAC_END_Y	X，Y 坐標為終點的未來掃視
NEXT_SAC_INDEX	未來掃視序號索引
NEXT_SAC_IS_RT_END	下一個掃視是否 RT 定義的結束事件
NEXT_SAC_LABEL	下一個掃視的標籤
NEXT_SAC_MSG_COUNT	可見訊息與下個掃視事件的相關數量。
NEXT_SAC_MSG_TEXT	訊息和下個掃視相關的文字字串
NEXT_SAC_MSG_TIME	訊息的實驗時間
NEXT_SAC_NEAREST_END_INTEREST_AREA	最近感興趣的領域分配到終點的未來掃視
NEXT_SAC_NEAREST_END_INTEREST_AREA_LABEL	最近感興趣的領域分配到終點的未來掃視標籤
NEXT_SAC_NEAREST_START_INTEREST_AREA	最近感興趣的區域被分配到下個掃視起點
NEXT_SAC_NEAREST_START_INTEREST_AREA_LABEL	最近感興趣的區域，被分配到下個掃視起點的標籤
NEXT_SAC_PEAK_VELOCITY	下個掃視的目光速度峰值（每秒可視角度）
NEXT_SAC_START_INTEREST_AREAS	感興趣的領域，在這屬於下個掃視起點
* NEXT_SAC_START_TIME	當下個掃視時間結束的實驗時間
NEXT_SAC_START_X,NEXT_SAC_START_Y	X，Y 坐標的起點，為未來掃視
	注：同類分析要完成於掃視前 (PREVIOUS_SAC 變數開始)
TRIAL_FIXATION_TOTAL	實驗中注視的總數量
TRIAL_LABEL	實驗的標籤
* TRIAL_START_TIME	實驗的開始時間
VIDEO_FRAME_INDEX_START	視頻框架的名稱是在眼睛事件開始時可見的。注意所有“VIDEO_”變數只適用於 SceneLink 紀錄或一些 Experiment Builder 的紀錄。
VIDEO_FRAME_INDEX_END	視頻框架的索引是在眼睛事件結束後可見的

VIDEO_NAME_START	視頻框架的名稱是在眼睛事件開始時可見的
VIDEO_NAME_END	視頻框架的名稱是在眼睛事件結束後可見的

6.8.2 Variables in the Interest Area Report

Field	Contents
RECORDING_SESSION_LABEL	Label of the data file
DATA_FILE	紀錄的檔案名稱
EYE_USED	哪隻眼睛被用來記錄
IA_AREA	目前感興趣的領域的像素面積
IA_AVERAGE_FIX_PUPIL_SIZE	在感興趣的領域中所有注視的平均瞳孔大小
IA_BOTTOM	非寫意 IA 的底部側面像素位置
IA_DWELL_TIME	目前感興趣區域的停留時間
IA_DWELL_TIME_%	花在目前感興趣區域實驗時間的百分比
IA_FIRST_FIXATION_DURATION	目前感興趣的區域內的第一個注視事件的持續時間
* IA_FIRST_FIXATION_TIME	進入目前感興趣區域的第一個視訊開始的時間
IA_FIRST_FIX_PROGRESSIVE	檢查後感興趣區域是否在第一個注視在進入目前感興趣區域前就拜訪過。“1”表示沒有更高的 IA ID 在第一個注視目前感興趣區域的更早之前的注視；否則為“0”
IA_FIRST_RUN_DWELL_TIME	目前感興趣的區域內首次運行的停留時間。
* IA_FIRST_RUN_END_TIME	目前感興趣區域首次運行視訊的結束時間。
IA_FIRST_RUN_FIXATION_%	降落在第一次運行感興趣區域的實驗中所有視訊的百分比
IA_FIRST_RUN_FIXATION_COUNT	降落在第一次運行感興趣區域的實驗中所有視訊的數量
* IA_FIRST_RUN_START_TIME	目前感興趣區域的視訊首次運行的開始時間。
*IA_FIRST_SACCADE_END_TIME	首次降落在當前感興趣的區域掃視

	結束時間
*IA_FIRST_SACCADE_START_TIME	首次降落在當前感興趣的區域掃視開始時間
IA_FIXATION_%	降落在感興趣區域的實驗中所有視訊的百分比
IA_FIXATION_COUNT	落在感興趣區域的總注視量
IA_FSA_COUNT	注視的號碼（注視 N）是由感興趣區域的當前行開始，隨著固定的 N + fixation_skip_count 在感興趣的區域當前列結束。
IA_FSA_DURATION	所有注視的總持續時間，注視的號碼（注視 N）是由感興趣區域的當前行開始，隨著固定的 N + fixation_skip_count 在感興趣的區域當前列結束。
IA_GROUP	當前感興趣區域的族群標籤
IA_ID	當前感興趣區域的順序 ID
IA_LABEL	當前感興趣區域的標籤
IA_LAST_FIXATION_DURATION	目前感興趣的領域內的最後一個視訊事件的持續時間
* IA_LAST_FIXATION_TIME	最後一個注視進入目前感興趣區域的開始時間
*IA_LAST_SACCADE_END_TIME	最後降落在當前感興趣的領域的掃視結束時間
*IA_LAST_SACCADE_START_TIME	最後降落在當前感興趣的領域的掃視開始時間
IA_LEFT	non-freehand IA 的左側像素位置
IA_LEGAL	只有在第一個注視在感興趣區域 N 是在感興趣區域 N-1 之前才會是一個被認為是合法的實驗(i.e., IA_LEGAL = 1)。這個變數相對於展示範例的實驗，以確保讀者能夠在確實操作前看到目標地區。
IA_MAX_FIX_PUPIL_SIZE	所有注視在感興趣領域的最大瞳孔大小。注意：這項措施並不代表在一個視訊的最大瞳孔大小。
IA_MIN_FIX_PUPIL_SIZE	所有注視在感興趣領域的最小瞳孔大小。注意：這項措施並不代表在一

	個視訊的最小瞳孔大小。
IA_POINTS	列出 freehand 感興趣區域的 X、Y 位置
IA_REGRESSION_IN	目前感興趣的區域是否收到至少有一個回歸從後來感興趣的區域。如果感興趣區域是從一個較高的 IA_ID 進入則表示“1”；否則表示為“0”
IA_REGRESSION_IN_COUNT	由一個更高的 IA_ID 進入倍感興趣區域的次數數量
IA_REGRESSION_OUT	是否從目前感興趣的領域回歸到較早的感興趣的領域（例如，句子前面的部分）先離開前進方向的感興趣區域。如果掃視離開當前感興趣區域到較低的 IA_ID，在後感興趣的注視之前，則表示“1”；否則為“0”
IA_REGRESSION_OUT_FULL	是否從目前感興趣的領域回歸到較早的感興趣的領域（例如，句子前面的部分）如果掃視離開當前感興趣區域到較低的 IA_ID，在後感興趣的注視之前，則表示“1”；否則為“0”
IA_REGRESSION_OUT_FULL_COUNT	倍感興趣的領域的數量退出到一個較低的 IA_ID（英語左側）。
IA_REGRESSION_OUT_COUNT	倍感興趣的領域的數量退出到一個較低的 IA_ID（英語左側）在實驗中更高的 IA_ID 被注視之前
IA_REGRESSION_PATH_DURATION	從目前感興趣區域的首次注視直到眼睛進入一個更高的 IA_ID 感興趣領域的總結注視期間
IA_RIGHT	non-freehand IA 的右側邊像素位置
IA_REGRESSION_PATH_DURATION	從目前感興趣區域的首次注視直到眼睛進入一個更高的 IA_ID 感興趣領域的總結注視期間
IA_RUN_COUNT	倍感興趣區域進入和退出的數量
IA_SECOND_FIXATION_DURATION	在 IA 的第二個注視期間，不管運行
IA_SECOND_FIXATION_RUN	第二個注視進入的索引的運行
* IA_SECOND_FIXATION_TIME	在 IA 的第二個注視時間，不管運行
IA_SECOND_RUN_DWELL_TIME	第二個注視運行在感興趣區域的停留時間

* IA_SECOND_RUN_END_TIME	目前感興趣領域的注視在第二次運行的結束時間
IA_SECOND_RUN_FIXATION_%	目前感興趣領域的注視在第二次運行的實驗中所有注視的百分比
IA_SECOND_RUN_FIXATION_COUNT	目前感興趣領域的注視在第二次運行的實驗中所有注視的數量
*IA_SECOND_RUN_START_TIME	目前感興趣領域的注視在第二次運行的開始時間
IA_SELECTIVE_REGRESSION_PATH_DURATION	在眼睛進入感興趣區域具有較高 ID 之前，注視和在注視有興趣區域的持續時間
IA_SKIP	如果沒有注視發生在第一次閱讀，則那個感興趣的領域會被認為是跳過（即 IA_SKIP= 1）。
IA_SPILLOVER	離開感興趣區域 N 到第一個注視在感興趣區域 N+1 的持續時間
IA_THIRD_FIXATION_DURATION	在 IA 的第三個注視期間，不管運行
IA_THIRD_FIXATION_RUN	第三個注視進入的索引的運行
*IA_THIRD_FIXATION_TIME	在 IA 的第三個注視時間，不管運行
IA_THIRD_RUN_DWELL_TIME	第三個注視運行在感興趣區域的停留時間
*IA_THIRD_RUN_END_TIME	目前感興趣領域的注視在第三次運行的結束時間
IA_THIRD_RUN_FIXATION_%	目前感興趣領域的注視在第三次運行的實驗中所有注視的百分比
*IA_THIRD_RUN_START_TIME	目前感興趣領域的注視在第三次運行的開始時間
IA_TYPE	感興趣的區域型（長方形，橢圓形，或寫意）
IA_TOP	非寫意感興趣區域的頂面像素位置
IP_END_TIME	感興趣期間的結束時間
IP_LABEL	由瀏覽會議選擇當前感興趣區域的標籤
IP_START_TIME	感興趣期間的開始時間
TRIAL_DWELL_TIME	整個實驗的停留時間
TRIAL_FIXATION_COUNT	實驗當中注視的總數量
TRIAL_LABEL	實驗的標籤
* TRIAL_START_TIME	實驗的開始時間

6.9.3 Variables in the Sample Output Report

Field	Contents
RECORDING_SESSION_LABEL	Label of the data file
AVERAGE_ACCELERATION_X	兩眼沿 X 軸的加速度值 (度/秒/秒)
AVERAGE_ACCELERATION_Y	兩眼沿 Y 軸的加速度值 (度/秒/秒)
AVERAGE_GAZE_X	兩眼沿 X 軸凝視的協調
AVERAGE_GAZE_Y	兩眼沿 Y 軸凝視的協調
AVERAGE_INTEREST_AREA_ID	目前樣本感興趣區域的索引
AVERAGE_INTEREST_AREA_LABEL	目前樣本感興趣區域的標籤
AVERAGE_PUPIL_SIZE	兩眼在目前樣本的瞳孔大小
AVERAGE_VELOCITY_X	兩眼沿 X 軸的速度值 (度/秒/秒)
AVERAGE_VELOCITY_Y	兩眼沿 Y 軸的速度值 (度/秒/秒)
DATA_FILE	紀錄的檔案名稱
HTARGET_DISTANCE	EyeLink 遠程紀錄頭的目標和眼睛攝影機的距離。如果頭的目標遺失或沒有遠程眼動追蹤紀錄，則回覆一個遺失值
HTARGET_X	EyeLink 遠程錄像中，攝影機座標裡的頭部目標的 X 位置
HTARGET_Y	EyeLink 遠程錄像中，攝影機座標裡的頭部目標的 Y 位置
HTARGET_FLAGS	Flags 在遠程錄影中被用來表示頭部目標追蹤狀態("....."表示 OK；否則為錯誤的 code)。如果沒有遠程眼動追蹤的資料則傳回一個遺失值
IP_DURATION	以毫秒來計算感興趣期間的時間。
IP_END_TIME	感興趣期間的結束時間。
IP_LABEL	觀看會議中感興趣期間選擇的標籤
IP_START_TIME	感興趣期間的開始時間。 TRIAL_LABEL 實驗的標籤
LEFT_ACCELERATION_X	左眼沿 x 軸的加速度值 (度/秒/秒)。
LEFT_ACCELERATION_Y	左眼沿 y 軸的加速度值 (度/秒/秒)。
LEFT_GAZE_X	左眼注視沿 X 軸的坐標。
LEFT_GAZE_Y	左眼注視沿 Y 軸的坐標。
LEFT_INTEREST_AREA_ID	左眼樣本落在感興趣區域的索引
LEFT_INTEREST_AREA_LABEL	左眼樣本落在感興趣區域的標籤

LEFT_IN_BLINK	左眼是否眨眼
LEFT_IN_SACCADE	左眼是否在掃視。
LEFT_PUPIL_SIZE	目前樣本的左眼瞳孔大小
LEFT_VELOCITY_X	左眼沿 X 軸的速度值(度/秒)
LEFT_VELOCITY_Y	左眼沿 Y 軸的速度值(度/秒)
RESOLUTION_X	水平的角分辨率為樣品(每度螢幕像素)
RESOLUTION_Y	垂直的角分辨率為樣品(每度螢幕像素)
RIGHT_ACCELERATION_X	右眼沿 x 軸的加速度值 (度/秒/秒)。
RIGHT_ACCELERATION_Y	右眼沿 y 軸的加速度值 (度/秒/秒)。
RIGHT_GAZE_X	右眼注視沿 X 軸的坐標。
RIGHT_GAZE_Y	右眼注視沿 Y 軸的坐標。
RIGHT_INTEREST_AREA_ID	右眼樣本落在感興趣區域的索引
RIGHT_INTEREST_AREA_LABEL	右眼樣本落在感興趣區域的標籤
RIGHT_IN_BLINK	右眼是否眨眼
RIGHT_IN_SACCADE	右眼是否在掃視。
RIGHT_PUPIL_SIZE	目前樣本的右眼瞳孔大小
RIGHT_VELOCITY_X	右眼沿 X 軸的速度值(度/秒)
RIGHT_VELOCITY_Y	右眼沿 Y 軸的速度值(度/秒)
SAMPLE_BUTTON	如果 EyeLink 按鈕被按壓，則記錄 EyeLink 按鈕數字的 ID
SAMPLE_INDEX	實驗當中樣本的索引
SAMPLE_MESSAGE	在當前樣本被印出來的訊息文字
TARGET_ACCELERATION_X	沿 x 軸目標的加速度值 (度/秒/秒)
TARGET_ACCELERATION_Y	沿 y 軸目標的加速度值 (度/秒/秒)
TARGET_VELOCITY_X	沿 x 軸目標的速度值 (度/秒/秒)
TARGET_VELOCITY_Y	沿 y 軸目標的速度值 (度/秒/秒)
TARGET_VISIBLE	在當前的樣品，目標是否是可見的。為了支持從樣本報告中檢索目標位置，目標位置必須按照一定的格式
TARGET_X	X 軸的目標凝視位置。
TARGET_Y	Y 軸的目標凝視位置。
TIMESTAMP	樣本的時間戳記
TRIAL_LABEL	實驗的標籤
* TRIAL_START_TIME	實驗的開始時間
VIDEO_FRAME_INDEX	視頻的框架索引在採樣時間是可見的。注意所有“VIDEO_”的變數是適用於錄音或一些實驗生成的錄音

	SceneLink。對於 SceneLink 錄音，請檢查“數據加載”偏好設置
VIDEO_NAME	視頻框架的名稱在採樣時間是可見的

6.10.2 Variables in the Message Output Report

Field	Contents
RECORDING_SESSION_LABEL	Label of the data file
CURRENT_MSG_BLINK_DURATION	相關消息的閃爍時間
CURRENT_MSG_BLINK_END	結束時間的相關消息閃爍。
CURRENT_MSG_BLINK_INDEX	相關訊息的閃爍索引
CURRENT_MSG_BLINK_START	訊息被寫入的閃爍開始時間
CURRENT_MSG_FIX_DURATION	消息相關的注視持續時間
CURRENT_MSG_FIX_END	消息相關的注視結束時間
CURRENT_MSG_FIX_INDEX	消息相關的注視索引
CURRENT_MSG_FIX_START	消息相關的注視開始時間
CURRENT_MSG_FIX_X	消息相關的注視 X 位置
CURRENT_MSG_FIX_Y	消息相關的注視 Y 位置
CURRENT_MSG_INDEX	目前訊息的索引
CURRENT_MSG_IS_RT_END	以反應時間的定義來說，目前訊息是否為結束事件
CURRENT_MSG_IS_RT_START	以反應時間的定義來說，目前訊息是否為開始事件
CURRENT_MSG_LABEL	目前訊息事件的標籤
CURRENT_MSG_SAC_AMPLITUDE	該訊息相關的掃視幅度
CURRENT_MSG_SAC_AVG_VELOCITY	相關訊息掃視的平均速度
CURRENT_MSG_SAC_DURATION	相關訊息掃視的持續時間
CURRENT_MSG_SAC_END_TIME	相關訊息掃視的結束時間
CURRENT_MSG_SAC_END_X	相關訊息掃視終點的 X 座標
CURRENT_MSG_SAC_END_Y	相關訊息掃視終點的 Y 座標
CURRENT_MSG_SAC_INDEX	相關訊息掃視的索引
CURRENT_MSG_SAC_PEAK_VELOCITY	相關訊息掃視的峰值速度
CURRENT_MSG_SAC_START_TIME	相關訊息掃視的開始時間
CURRENT_MSG_SAC_START_X	相關訊息掃視的起始點 X 座標
CURRENT_MSG_SAC_START_Y	相關訊息掃視的起始點 Y 座標

CURRENT_MSG_TEXT	目前訊息的文字字串
CURRENT_MSG_TIME	訊息的實驗時間
CURRENT_MSG_X_POSITION	目前的訊息文本的 X 位置。 如果樣本沒有加載在瀏覽會議，它可能是一個缺失值
CURRENT_MSG_Y_POSITION	目前的訊息文本的 Y 位置。 如果樣本沒有加載在瀏覽會議，它可能是一個缺失值
DATA_FILE	紀錄的檔案名稱
EYE_USED	用哪隻眼睛來記錄
IP_DURATION	感興趣持續時間(以毫秒為單位)
IP_END_TIME	感興趣期間的結束時間
IP_LABEL	由瀏覽會議選擇當前感興趣區域的標籤
IP_START_TIME	感興趣期間的開始時間
* TRIAL_START_TIME	實驗的開始時間